

## บรรณานุกรม

- กระทรวงมหาดไทย กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น. (2550) "กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น กระทรวงมหาดไทยมาตรฐานศูนย์การเรียนรู้ชุมชน". [เอกสาร PDF ออนไลน์] แหล่งที่มา : [http://www.dla.go.th/work/e\\_book/eb1/stan17/17.htm](http://www.dla.go.th/work/e_book/eb1/stan17/17.htm) (10 ธันวาคม 2555)
- กระทรวงวัฒนธรรม กรมส่งเสริมวัฒนธรรม. (2551) "การขออนุญาตประกอบกิจการร้านเกม" [ออนไลน์] แหล่งที่มา : [http://www.culture.go.th/subculture10/images/stories/movie/poster\\_game.jpg](http://www.culture.go.th/subculture10/images/stories/movie/poster_game.jpg) (15 กุมภาพันธ์ 2556)
- กระทรวงวัฒนธรรม กรมส่งเสริมวัฒนธรรม สำนักพิจารณาภาพยนตร์และวีดิทัศน์. (2554) "ร้านเกมสีขาว เพื่อเยาวชน ประจำปี 2554" [เอกสาร PDF ออนไลน์] แหล่งที่มา : [http://province.m-culture.go.th/kamphangphet/secstion9/secstion9\(4\)/9-1-1/012.pdf](http://province.m-culture.go.th/kamphangphet/secstion9/secstion9(4)/9-1-1/012.pdf) (10 มกราคม 2556)
- \_\_\_\_\_. (2555) "โครงการร้านเกมสีขาว เพื่อเยาวชน ประจำปี 2555" [เอกสาร PDF ออนไลน์] แหล่งที่มา : <http://www.culture.go.th/thai/images/stories/news/010555/03.pdf> (25 กุมภาพันธ์ 2556)
- \_\_\_\_\_. (2555) "ร้านเกมสีขาว เพื่อเยาวชน" [ออนไลน์] แหล่งที่มา : [http://province.m-culture.go.th/kamphangphet/secstion9/secstion9\(4\)/9-1-1/012.pdf](http://province.m-culture.go.th/kamphangphet/secstion9/secstion9(4)/9-1-1/012.pdf) (20 กุมภาพันธ์ 2556)
- \_\_\_\_\_. (2555) "การบริหารจัดการร้านเกม" [ออนไลน์] แหล่งที่มา : [http://province.m-culture.go.th/kamphangphet/secstion9/secstion9\(4\)/9-1-1/012.pdf](http://province.m-culture.go.th/kamphangphet/secstion9/secstion9(4)/9-1-1/012.pdf) (20 กุมภาพันธ์ 2556)
- กองบังคับการปราบปรามการกระทำความผิดเกี่ยวกับอาชญากรรมทางเศรษฐกิจ. (2550) "พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ.2550" [ออนไลน์] แหล่งที่มา : [http://www.ecdpolice.com/index.php?modules=article&f=view&cat\\_id=1&id=17](http://www.ecdpolice.com/index.php?modules=article&f=view&cat_id=1&id=17) (27 มิถุนายน 2555)

- \_\_\_\_\_. (2550) "ลิขสิทธิ์ทรัพย์สินทางปัญญา" [ออนไลน์] แหล่งที่มา :  
[http://www.ecdpolice.com/index.php?modules=article&f=view&cat\\_id=1&id=1](http://www.ecdpolice.com/index.php?modules=article&f=view&cat_id=1&id=1)  
 3 (25 มิถุนายน 2555)
- กัลยา วานิชย์บัญชา. (2553) การวิเคราะห์สถิติ; สถิติสำหรับการบริหารและวิจัย. พิมพ์ครั้งที่  
 12. กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- จตุชัย พวงจันทร์ และอนุชิต ภูมิพรพงษ์. (2555) "เจาะระบบ Network 3<sup>rd</sup> Edition". ปทุมธานี:  
 สำนักพิมพ์อินโฟเพรส.
- จริยาวัฒน์ โลหะพูนตระกูล. (2555) การศึกษามาตรการและแนวทางดำเนินการสนับสนุน  
 เพื่อพัฒนาร้านเกมให้เป็นแหล่งเรียนรู้ หรือพื้นที่สร้างสรรค์ของเด็กและเยาวชน  
 ในสังคมสมัยใหม่. กรุงเทพมหานคร: สำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ  
 (สสส.)
- ชาญวิทย์ พรนภดล. (2012) "เด็กติดเกม" [เอกสาร PDF ออนไลน์] แหล่งที่มา :  
<http://www.healthygamer.net/sites/default/files/scribd/edktidekm-chaaywithy.pdf>
- \_\_\_\_\_. (2012) "ทำอย่างไรเมื่อลูกติดเกม?" [เอกสาร PDF ออนไลน์] แหล่งที่มา :  
<http://www.healthygamer.net/information/article/13872>
- ชุติมา สัจจามันท์ และบุญศรี พรหมมาพันธุ์. (2553) "คู่มือการใช้มาตรฐานและตัวชี้วัดการ  
 ดำเนินงานห้องสมุดมีชีวิตรูปแบบอุทยานการเรียนรู้" [เอกสาร PDF ออนไลน์] แหล่งที่มา :  
[https://www.google.co.th/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=2&cad=rja&uact=8&ved=0CC8QFjAB&url=http%3A%2F%2Fknowledge.tkipark.or.th%2Ftha%2Fdownload%2F14%2Ftk\\_research&ei=JaCGU9HRHo6B8gXZ1oCoDg&usq=AfQjCNF3\\_pKkT4Vcx-xcxQY4U2RcRfQBBg&bvm=bv.67720277.d.dGc](https://www.google.co.th/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=2&cad=rja&uact=8&ved=0CC8QFjAB&url=http%3A%2F%2Fknowledge.tkipark.or.th%2Ftha%2Fdownload%2F14%2Ftk_research&ei=JaCGU9HRHo6B8gXZ1oCoDg&usq=AfQjCNF3_pKkT4Vcx-xcxQY4U2RcRfQBBg&bvm=bv.67720277.d.dGc)  
 (10 ธันวาคม 2555)
- ธนกร สีนีภาโกมล. (2556) การออกแบบระบบเครือข่ายสำรอง ด้วยผู้ให้บริการรายอื่น.  
 วท.ม. (สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ) กรุงเทพมหานคร : บัณฑิตวิทยาลัย  
 มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี.
- นพรัตน์ แสงดาว. (2555) "ปัญหาเด็กติดเกม" [เอกสาร PDF ออนไลน์] แหล่งที่มา :  
<http://training.p3.police.go.th/doc2555/15-12-55-02/e19.pdf> (9 พฤศจิกายน 2555)
- "น่าห่วง! สถิติเด็กติดเกม ปี 2556 สูงเกือบ 3 ล้านราย" เอ็มไทย. (2556) [ออนไลน์]  
 แหล่งที่มา : <http://news.mthai.com/general-news/277188.html> (15 ตุลาคม 2556)

- บัญญัติ สุขศรีงาม. (2557) "ปัญหาเด็กและเยาวชนในสังคมไทย" [ออนไลน์] แหล่งที่มา :  
[http://www.uniserv.buu.ac.th/forum2/topic.asp?TOPIC\\_ID=5687](http://www.uniserv.buu.ac.th/forum2/topic.asp?TOPIC_ID=5687)  
 (30 ตุลาคม 2556)
- พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550. (2550)  
 "พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550"  
 [ออนไลน์] แหล่งที่มา :  
[http://www.most.go.th/main/attachments/900\\_114\\_index.pdf](http://www.most.go.th/main/attachments/900_114_index.pdf)  
 (2 มกราคม 2556)
- พรเพชร วิชิตชลชัย.(2550) "คำอธิบายพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับ  
 คอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550" [เอกสาร PDF ออนไลน์] แหล่งที่มา :  
[http://www.coj.go.th/home/document/computer\\_miss\\_2550.pdf](http://www.coj.go.th/home/document/computer_miss_2550.pdf)  
 (27 มิถุนายน 2555)
- พิพัฒน์ พรหมมี. (2557) "เทคโนโลยีบรอดแบนด์ (Broadband Technology)" [ออนไลน์]  
 แหล่งที่มา : <http://161.246.18.199/telecom/download-document.html>  
 (2 กุมภาพันธ์ 2557)
- ภควิศว์ ทองสาลี. (2554) กรณีศึกษาการเปรียบเทียบไฟร์วอลล์ (Compare Firewalls Case  
 Study. วิทยานิพนธ์ วท.ม. (สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ) กรุงเทพมหานคร : บัณฑิต  
 วิทยาลัย มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีมหานคร.
- ภูมินทร์ สิงห์ลา. (2555) การพัฒนาระบบคอมพิวเตอร์ไร้ฮาร์ดดิสก์ โดย โอเพนซอร์ส  
 อุนตุ. วิทยานิพนธ์ ค.ม. (สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ)  
 กรุงเทพมหานคร : บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี.
- "เสียงพินอญาร้านเกมผิดกฎหมาย" เดลินิวส์. (2555) [ออนไลน์] แหล่งที่มา :  
<http://www.dailynews.co.th/Content/crime/2663/%E0%B9%80%E0%B8%A5%E0%B9%87%E0%B8%87%E0%B8%9F%E0%B8%B1%E0%B8%99%E0%B8%AD%E0%B8%B2%E0%B8%8D%E0%B8%B2%E0%B8%A3%E0%B9%89%E0%B8%B2%E0%B8%99%E0%B9%80%E0%B8%81%E0%B8%A1%E0%B8%9C%E0%B8%B4%E0%B8%94%E0%B8%81%E0%B8%8E%E0%B8%AB%E0%B8%A1%E0%B8%B2%E0%B8%A2> (6 พฤศจิกายน 2555)

- วิชิตพงษ์ ปั่นราช. (2555) "ปัญหาและผลกระทบของการติดเทคโนโลยี" [ออนไลน์] แหล่งที่มา :  
[http://sd-group2.blogspot.com/2012/12/53242544\\_11.html](http://sd-group2.blogspot.com/2012/12/53242544_11.html) (11 ธันวาคม 2555)
- วินิทรานวาลละของ. (2556) "สุขนิสัยในการเล่นวิดีโอเกม และใช้อินเทอร์เน็ตสำหรับเด็ก"  
 [ออนไลน์] แหล่งที่มา :  
[http://www.trueplookpanya.com/new/cms\\_detail/knowledge/27539/](http://www.trueplookpanya.com/new/cms_detail/knowledge/27539/)  
 (5 มีนาคม 2556)
- ศิริชัย หงษ์สงวนศรี และ พนม เกตุมาน. (2549) "Game Addiction: The Crisis and Solution"  
 [ออนไลน์] แหล่งที่มา :  
<http://www.ramamental.com/medicalstudent/childandteen/gamingaddictchild/#8>  
 (1 พฤษภาคม 2556)
- สำนักงานบริหาร และพัฒนาองค์ความรู้. (2553) "Thailand Knowledge Park สำนักงาน  
 อุทยานการเรียนรู้ ต้นแบบห้องสมุดมีชีวิต" [ออนไลน์] แหล่งที่มา :  
<http://www.tkpark.or.th/tha/page/about> (5 มกราคม 2556)
- อดิศร ขาวสังข์. (2556) "ตัวอย่างการทำ Multi-WAN Load Balancing และ failover บน  
 pfsense 2.0x" [เอกสาร PDF ออนไลน์] แหล่งที่มา :  
<http://www.itmanage.info/technology/pfSense/Miti-WAN/Multi-WAN.pdf>  
 [22 มิถุนายน 2556]
- Beavis, Nixon and Atkinson. (2005) LAN Cafes: Cafes, place of gathering or sites of  
 informal teaching and learning. page 42-47.
- Bilge Yesil. (2003) Internet Cafe as Battlefield: State Control over Internet Cafes in  
 Turkey and the Lack of Popular Resistance. page 120-125.
- Bryman, A. (2004) *Social research methods*. New York: Oxford University Press.
- Drisko, J.W. (1997) "Strengthening qualitative studies and reports: Standards to promote  
 academic integrity" *Journal of Social Work Education*. 33(1) page 185-197.
- Punch, K.F. (2005) *Introduction to social research quantitative and qualitative  
 approaches* (2<sup>nd</sup> ed.). London: SAGE Publications.
- Ryen, A. (2004) *Ethical issues*. In C. Seale, G. Gobo, J.F. Gubrium and D. Silverman  
 (Eds.) "Qualitative research practice" page 230-247. London: SAGE  
 Publications.

Silverman, D. (2005) *Doing qualitative research: A practical handbook* (2<sup>nd</sup> ed.) London:  
SAGE Publications.

